

# GRA - POZNAJMY SIEBIE

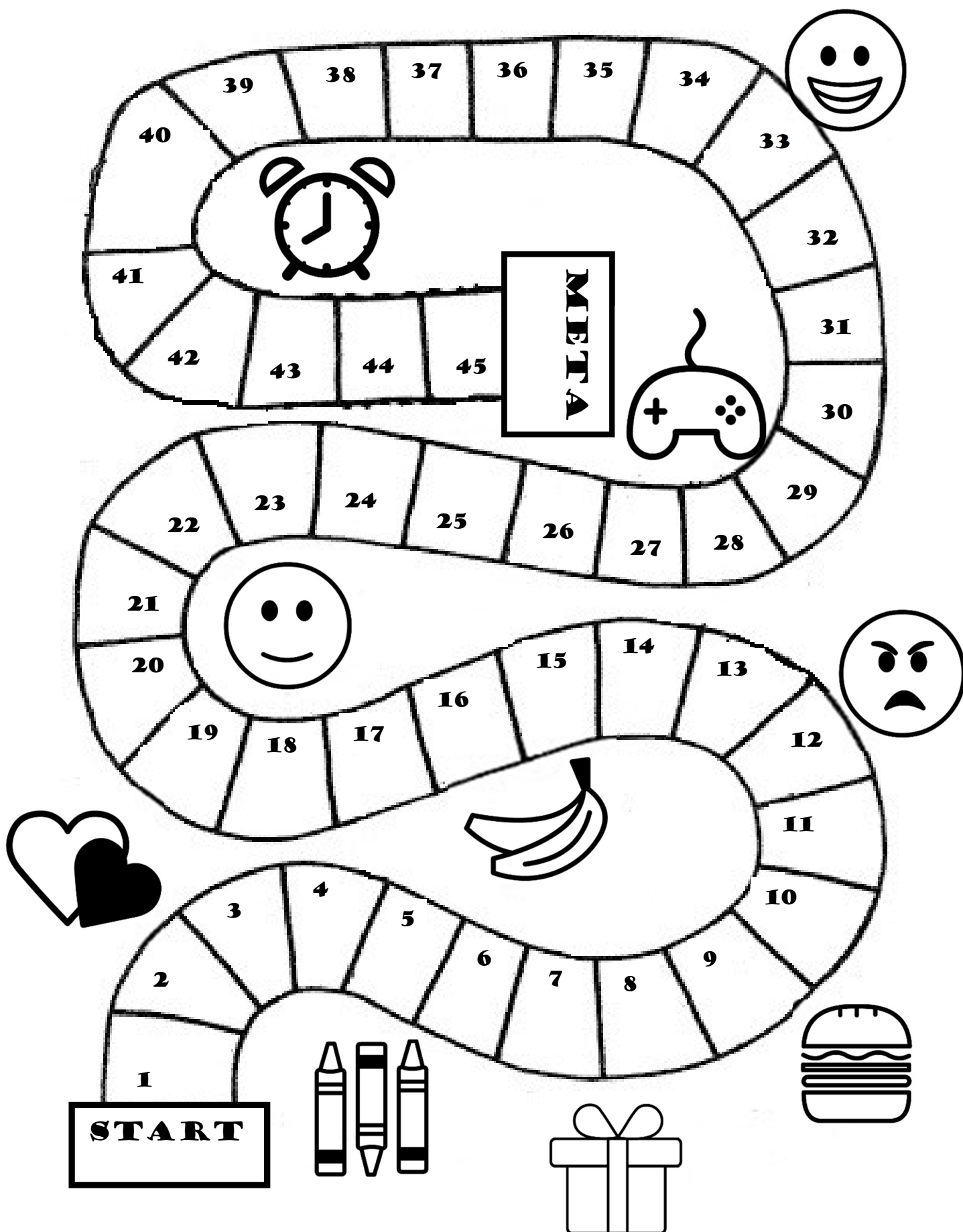
**Instrukcja jest bardzo prosta. Potrzebujecie tylko pionków i kostki do gry. Rozpoczyna ten gracz, który jako pierwszy wyrzuci sześć oczek na kostce. Wygrywa ta osoba, która jako pierwsza dotrze do mety. Miłego zabawy!**

1. Zastanów się i opowiedz pozostałym graczom jaki jest Twój najlepszy sposób na radzenie sobie ze złością. Jeśli każdy z pozostałych graczy opowie jaki jest jego sposób, każdy z Was może przesunąć się o jedno pole do przodu.
3. Powiedz graczowi, który znajduje się po Twojej prawej stronie jaką cechę jego charakteru lubisz w nim najbardziej.
5. Zastanów się i opowiedz pozostałym graczom co można zrobić w sytuacji, gdy ktoś jest smutny. Jak można go pocieszyć.
7. Jaki jest Twój wymarzony prezent?
9. Czy znasz jakiś żart? Jeśli tak, opowiedz go teraz. W nagrodę możesz przesunąć się o dwa pola do przodu. Jeśli nie opowiedziałeś żartu, zostajesz na swoim miejscu.
11. Tracisz następną kolejkę.
13. Jakie zjawisko w przyrodzie kojarzy się Tobie ze strachem. Uzasadnij swoją odpowiedź.
15. Wybierz gracza, który opowie o swoim największym marzeniu. Jeśli mu się uda, oboje przesuwacie się o jedno pole do przodu.
17. Zastanów się i każdemu z graczy powiedz coś miłego na jego temat. Jeśli Ci się uda, przesunij się o dwa pola do przodu.
19. Co najbardziej lubisz jeść? Wymień 3 potrawy.
21. Dobrym sposobem radzenia sobie ze smutkiem jest porozmawianie o nim z kimś innym. Jaki znasz inny sposób na radzenie sobie w sytuacji, gdy czujesz smutek?
23. Zrób zdziwioną minę i powiedz co w ostatnim czasie bardzo Cię zaskoczyło.
25. Opowiedz pozostałym graczom o ostatniej sytuacji, która wzbudziła w Tobie złość.
27. Gdybyś był aktorem, jak zagrałbyś zmęczenie?
29. Wymień trzy ulubione owoce.
31. Wymień trzy ulubione warzywa.
33. Powiedz graczowi, który znajduje się po Twojej lewej stronie jaką cechę jego charakteru lubisz w nim najbardziej.
35. Jakie znasz sposoby na nudę? Wymień trzy, ale pamiętaj, żeby były to sposoby bez wykorzystania najnowszych technologii.
37. Przesunij się o jedno pole do przodu.
39. Opowiedz pozostałym graczom o niedawnej sytuacji, w której odczuwałaś/odczuwałeś radość.

# GRA - POZNAJMY SIEBIE

41. Zrób radosną minę i powiedz co w ostatnim czasie wywołało uśmiech na Twojej twarzy.
43. Gdybyś miał czarodziejską lampę, która spełniłaby Twoje trzy życzenia, co by to było?
45. Kim chciałbyś zostać w przyszłości? Jeśli już pracujesz i wykonujesz jakiś zawód, to czy chciałbyś coś zmienić i robić coś innego?

# GRA - POZNAJMY SIEBIE



autor: mgr Katarzyna Błaszczyk-Flaszka